
ИГРЫ
для тесной
компании



Игры для тесной компании

Выпуск 1



ИЗДАТЕЛЬ
ВОЗЯКОВА

г.Екатеринбург - 2003

ББК 74.100.57
И26

Игры для тесной компании. Выпуск 1.
Екатеринбург. Изд-во Т.И.Возяковой, 2003. - 32 с.
(Народное творчество россиян).

В **первый** выпуск вошли игры для взрослых, которые можно использовать на дне рождения, свадьбе или дружеской вечеринке.

Издание для досуга.

Составитель А.А.Чирков.
Редактор Т.И.Возякова.
Дизайнеры Д.С.Лебедихин, Н.В.Лебедихина.
Фотограф М.В.Бояринкова.

Лицензия ИД 01218 от 15.03.2000 г. Подписано в печать с готового оригинал-макета 15.02.2001. Формат 60x84 1/16. Бумага офсетная. Печать офсетная. Гарнитура "Baskerville". Усл.печ.л.2,0. Уч.изд.л.1,4. Доп.тираж 500. Заказ 1175.

Издательство Т.И.Возяковой. 620041, г.Екатеринбург, а/я 233.

Отпечатано в типографии "Издательство учебно-методический центр Уральского политехнического института" г.Екатеринбурга. 620002, г.Екатеринбург, ул.Мира, 17.

ISBN 5-94075-023-0



ОТ СОСТАВИТЕЛЯ



ДОРОГИЕ ЧИТАТЕЛИ!

Бывают в нашей жизни незабываемые моменты, когда вместе с друзьями и родными мы отмечаем дни рождения, юбилеи, свадьбы. Этих моментов не так много, поэтому хочется, чтобы они были интересными и неповторимыми. Простое застолье вы можете превратить в увлекательный праздник, если наполните его конкурсами и забавами. Игры и розыгрыши дадут возможность вашим гостям стряхнуть груз будничных забот, окунуться в атмосферу непринуждённого веселья.

В зависимости от ситуации игры могут быть самыми разными: проводиться за столом и в танцевальном кругу, шумными и спокойными, для детей и взрослых. В этом сборнике подобраны игры специально для взрослой компании и рассчитаны на разные случаи жизни. Сборник поделён на три тематических раздела, но это не значит, что ту или иную игру нельзя проводить на других праздниках. Просто подходите к этому творчески: вносите изменения, устанавливайте дополнительные правила, учитывая при этом характер самого праздника, количество гостей, степень их знакомства.

Игры на дне рождения подойдут на тот случай, если ваши гости мало знакомы между собой. С помощью этих игр гости быстрее познакомятся и вечеринка станет более раскованной.

Игры на свадьбе проводятся с участием как отдельных гостей, так и семейных пар, и прежде всего, главной пары вечера - жениха и невесты. Игры и конкурсы помогут сблизить две семьи новых родственников.

Игры для тесной копании проводятся с участием пар: мужчин и женщин без комплексов. Эти игры - азартные, интригующие - лучше проводить в кругу близких друзей, наделенных чувством юмора.

Надеюсь, что сборник станет отличным помощником в проведении семейных праздников, торжеств и дружеских вечеринок. Весёлого и интересного Вам времяпрепровождения!

Александр Чирков.







ДИКИЙ МАКАК

В игре участвуют два человека. Каждый в зубах держит ложку с апельсином или картошкой. Руки за спиной. Задача - уронить своей ложкой апельсин противника и не дать уронить свой. Для самых смелых хозяев - вместо апельсина использовать яйцо.

ПЕРЕДАЙ ШАПКУ

Все участники встают в два круга - внутренний и внешний. У одного игрока на голове шапка, ее нужно пустить по своему кругу, условие одно - шапку передавать с головы на голову, не касаясь ее руками. Выигрывает та команда, в которой игрок под номером один вновь окажется в шапке.

ДОСТАНЬ ЯБЛОКО

Для игры необходим большой таз с водой. В таз бросают несколько яблок, а затем игрок встает на колени перед тазом, держа руки за спиной, и пытается зубами поймать яблоко и достать его из воды.

СЧЁТ ВАЛЮТЫ

На большом листе ватмана вразброс изображены различные денежные знаки. Их необходимо быстро сосчитать, причем вести счет нужно так: один доллар, один рубль, одна марка, две марки, два рубля, три марки, два доллара и т.д. Кто сосчитает верно, не сбившись, дойдя до дальней купюры - тот и победитель.

ОТКУСИ ЯБЛОКО

Яблоко привязывают за черенок и подвешивают. Участники подходят к яблоку по одному и пробуют откусить его, держа руки за спиной. А сделать это трудно. Можно организовать состязание: подвесить несколько яблок, выигрывает тот, кто быстрее его съест.



НОГИ - ЭТО ДА!

Соревнуются двое. Для участия в игре надо разуться, снять носки и сесть на невысокий стульчик. Перед участником на полу ставят по два блюдца, и возле каждого из них кладут по пять грецких орехов. Задача состоит в том, чтобы пальцами ноги уложить пять орехов в одно блюдце, а потом пальцами левой ноги - пять орехов во второе. Побеждает тот, кто это сделает быстрее.

СНАЙПЕР

Игрокам на талии укрепляются ремни, к которым на веревке подвешено яблоко. Перед игроками ставится досочка с гвоздями. Необходимо как можно быстрее «наколоть» яблоко на гвоздь.

БРОСЬ ДЕНЬГИ НА ВЕТЕР...

Участникам конкурса выдают по одной денежной купюре. Задача игроков - с трех попыток «отдуть» деньги как можно дальше. После очередной попытки игроки подходят к тому месту, куда опустилась купюра и снова дуют. Чья купюра улетит дальше - тот и побеждает.

ВЕЧЕРНЕЕ ПЛАТЬЕ

Ведущий вызывает две пары и предлагает изготовить «Вечернее платье», используя только газеты, булавки, прищепки и ножницы. Победителей определяют остальные гости.

КТО БЫСТРЕЕ ОДЕНЕТСЯ

Гости делятся на две или более команд, каждая команда получает чемодан или большую сумку, в которой находятся рубашка, брюки, шапка с шарфом и пара кроссовок. По команде первый участник от каждой команды подбегает к чемодану (сумке), надевает на себя все указанные вещи, хлопает в ладоши, затем снимает и складывает обратно в чемодан (сумку), закрывает его

и бегом возвращается к команде. Дальше следующий игрок проделывает тоже самое. Команда, первая закончившая эстафету, считается победителем.

СЧЁТ В БАНКЕ

Участникам выдаются закрытые стеклянные банки емкостью два литра. В них - сложенные купюры разного достоинства. Задача игроков - не вскрывая «банка», подсчитать сумму «вклада».

КЕГЕЛЬБАН

Кегли - пластмассовые бутылки из-под воды емкостью 1,5 л. Необходимо, катая мяч сбить кегли, которые пронумерованы. Сбивший больше «очков» - победитель игры и в награду ему вручают бутылку газировки.

ХУДОЖНИКИ-ВИРТУОЗЫ

Привязав к лыжной палке фломастер, не кладя палку на плечо, необходимо выполнить какой-либо рисунок по желанию именинника или написать ему пожелания. Кто выполнил задание качественнее и быстрее, получает приз от именинника.

ИСКАТЕЛИ

Игрокам выдаются карточки с определёнными буквами. Задача участников приложить (и удержать) все карточки к тем частям тела, у которых названия начинаются с указанных букв. Побеждает тот, кто сможет больше разместить и не уронить карточек с буквами.

МОДЕЛЬЕР

Желающие поучаствовать в конкурсе «На лучший вкус» приглашаются в другую комнату. Там из атрибутов моды (аксессуары, куски ткани, детали костюмов, галстуки, шляпки, перья и т.д., и т.п.) они должны сконструировать нечто ни на что не похожее, но в то же время яркое и стильное. Каждый «стилист» выбирает из гостей «модель», которая и представляет на суд гостей произведение мастера. Под аплодисменты зрителей определяется лучший модельер, ему вручают приз.

СООБРАЗИМ НА ТРОИХ

Эстафетная игра. Известно, что пьющих делят на три категории: малопьющие - им сколько ни наливай, все мало; застенчивые - те, которые держатся за стенку, выпив даже чуть-чуть; выносливые - те, которых зачастую просто выносят. В командах по три участника - малопьющие, застенчивые и выносливые. Малопьющие опустошают бутылки (выпивают остатки - бутылки заранее приготовлены), застенчивые из этих бутылок выстраивают «стенку» по диагонали, расставляя бутылки на расстоянии друг от друга, а третьи участники команд, т.е. выносливые, получив «авоськи», собирают бутылки как можно быстрее.

ОГНЕТУШИТЕЛИ

Игрокам привязывают на ремни веревки, к концам которых прикреплены или спичечные коробки, или смоченная вата. Перед игроками ставится по зажженной свече. Конкурсантам нужно как можно быстрее без помощи рук потушить свечу.

ВЫБЕРИ ПАРУ

Эта игра будет удобна Вам для создания пар. Например, для танцев. Всем женщинам завяжите глаза и поставьте в круг лицом наружу. Все мужчины под музыку медленно идут вокруг женщин.

Как только музыка останавливается, каждая женщина «хватаст» мужчину, который оказывается перед ней. Пары созданы. После окончания музыки мужчины двигаться не должны.

СТЕНОЛАЗ

Все играющие становятся к стене так, чтобы руки находились на ней на уровне плеч. Ведущий задает вопросы. На ответ «да» игроки поднимают ладошку одну по стене вверх, на ответ «нет» опускают вниз. Задача ведущего - как можно больше вопросов, на которые бы игроки ответили «да». (Например: «Вы мороженое любите?», «Видики смотреть любите?» и т.д.) Последний вопрос звучит так: «Вы в школу все ходили?» После того, как все игроки ответили «да», ведущий продолжает: «А зачем на стенку лезете?».

СЮРПРИЗ

Гости становятся или садятся в круг. Под музыку они начинают передавать достаточно большую коробку. Как только ведущий останавливает музыку, гость, у которого оказалась коробка приоткрывает ее и, не глядя, достает первый попавший предмет. По условиям игры этот предмет он должен надеть на себя и носить определенное время. Например - полчаса или до окончания праздника. Как только музыка возобновляется, гости снова начинают передавать коробку по кругу до следующей остановки. В коробку Вы можете сложить самые разные предметы одежды: от детских чепчиков до огромных специально сшитых трусов и лифчиков.

ЭКВИЛИБРИСТЫ

Для каждого участника на пол на бок кладут две пустые стеклянные бутылки. Игроки встают на них обеими ногами, то есть одной ногой - на одну бутылку, другой ногой - на другую бутылку. Можно передвигаться, можно просто предложить попытаться удержаться на бутылках как можно дольше.

КАСТРЮЛЬБОЛ

Три кастрюли разного размера ставятся одна на другую - меньшие в большую, причем так, чтобы все они были придвинуты одним боком в одну сторону. Игроки должны попадать шариками настольного тенниса или резиновыми мячиками с расстояния 2-3 м в кастрюли. Мячик должен остаться в кастрюле, тогда только засчитываются очки. Кастрюли можно пронумеровать, и по номеру кастрюли считаются очки.

ПОДАРОК

Гости становятся в круг. Под музыку они начинают передавать подарок (приз), завернутый в несколько слоев бумаги. Как только музыка останавливается, гость, у кого в руках оказался подарок, разворачивает один слой бумаги. Музыка звучит вновь, и подарок опять передается по кругу. Побеждает естественно тот, кто снимет последний слой бумаги. Можно изменить правила игры, и под каждым слоем бумаги разместить небольшие призы. В этом случаи призы получают все участники игры.

ТАНЦЕВАЛЬНАЯ РАЗМИНКА

В один из моментов праздника гостям предлагается образовать два круга. После того, как две команды образованы, все берутся за руки, и не разрывая их, стараются «запутать», как можно сложнее, свой круг. Не возвращаясь в исходное положение, обе команды танцоров повторяют за ведущим различные несложные движения. В неудобном положении танцевать не очень-то просто, но весело. После небольшой танцевальной разминки командам предлагается как можно быстрее «распутаться». Победившей команде вручаются призы.

РАЗМОТАЛО-ЗАМОТАЛО

На слово «размотало» ведущий широко расставляет в стороны руки так, словно хочет обнять весь мир и просит всех сделать то же самое. На слово «замотало» обнимает своего соседа. Все повторяют упражнение. Затем темп ускоряется. Прекрасная, веселая разминка на дискотеке и вечере отдыха.

ПЕРЕДАЙ ПУГОВИЦУ

Гости сидят за столом. По команде ведущего один из гостей кладет пуговицу на свой указательный палец и, повернувшись к соседу, предлагает ему переместить пуговицу на свой указательный палец. Пользоваться другими пальцами не разрешается. И так по кругу. Уронивший выбывает из игры, и поэтому последним игрокам приходится тянуться через весь стол. Побеждают два последних участника и получают по призу.

СЛЕД В ИСТОРИИ

Желающим раздаются листки бумаги и фломастеры. Они могут расписаться, нарисовать - только очень быстро - чертика, сделать оттиск пальца, губной помады, даже подошвы - таким образом, «оставить след в истории».

Затем все листочки собираются и двум игрокам предстоит на время стать «историками» и прямо с ходу отвечать, какой след в истории оставил каждый из участников игры. Поочередно называется автор. За каждую ошибку штрафное очко. Набравший меньше таких очков, побеждает.

КРЕСТИКИ-НОЛИКИ

Чтобы активизировать гостей в момент затишья на празднике, проведите эту игру. Вам будет нужен только маркер и специально заготовленное поле для «крестиков и ноликов». Но... Под каждым игровым квадратом, куда будут поставлены крестики, должно быть

спрятано игровое задание - пусть оно будет на обратной стороне игрового поля. Крестик № 1 - задание: «Выпить хочу». Крестик № 2 - «Щас спою!». Крестик № 3 - «Целоваться хочу!». Крестик № 4 - «Ах, какая женщина! Будем танцевать!». Таким образом, затянувшееся затишье Вы наполните весельем.

РУКОПОЖАТИЕ

Водящему завязывают глаза, участники в кругу. По очереди гости подходят к водящему и протягивают ему руку. По руке водящий должен определить, чья рука - женщины или мужчины. Если водящий считает, что рука женщины, произносит: «Здравствуй, Маша!», если ему кажется, что рука мужская, то произносит: «Здравствуй, Яша!».

«ДА» И «НЕТ» ПО-БОЛГАРСКИ

Эту игру можно проводить за столом. Ведущий: «Вы знаете, что многие жесты имеют интернациональное значение, например, большинство жестов угрозы. Но имеются и существенные различия в смысловом наполнении одних и тех же жестов в разных странах. Так, например, если русский в знак отрицания качает головой, то для болгарина этот же жест имеет противоположное значение - он выражает согласие. И наоборот, болгарин в знак отрицания наклоняет голову вниз. А теперь я буду Вам задавать вопросы по-русски, а Вы отвечайте по-болгарски, показывая жест головой, а вслух говорите ответ по-русски».

ПРИЗ В ЗАГАДКАХ

Берется приз, заворачивается в бумагу. На обертку приклеивается содержание любой загадки. Вновь оборачивается. И снова приклеивается загадка. И так 10 раз. Играющие садятся по кругу. Ведущий дает в руки одному завернутый в десять оберток приз. Играющий убирает одну обертку, видит загадку, читает ее про себя.

Если отгадал - говорит отгадку, если нет - читает загадку вслух, кто ее отгадал, получает право далее развернуть приз и все продолжается по этой же схеме. Выигрывает тот, кто угадывая загадку, доберется до самого приза.

АХ, КАРТОШКА!

Игру можно провести на дне рождения, юбилее, в ней участвует виновник торжества. На стул кладут определенное количество клубней картофеля (5-7 штук) и накрывают материалом или газетой. Все это делают чтобы не видел именинник. После приглашают виновника торжества и предлагают ему сесть на газету под которой картошка на стуле, поерзать сидя и определить сколько там клубней картофеля.

ОТКРЫВАЙКА, НАЛИВАЙКА, ВЫПИВАЙКА, ЗАКУСАЙКА, ЗАКРЫВАЙКА...

Для этой игры организуются две команды по пять человек и готовится реквизит: тарелка с бутербродами, стакан, бутылка с газводой - для каждой команды. Все это ставится на стулья, команды выстраиваются от стульев в 3-5 метрах. Распределяются роли в команде: первый («открывайка») - по команде добегает до стула открывает бутылку и возвращается к команде, передает эстафету следующему, второй («наливайка») - должен налить в стакан газводы и возвратиться к команде, третий участник (он «выпивайка») должен выпить налитое в стакан и передать эстафету четвертому участнику (он «закусайка»), который добегает до стула и съедает бутерброд и последний пятый игрок бежит к стулу и закрывает бутылку (он «закрывайка»), и так дальше по этой же схеме пока все не будет выпито и съедено. Побеждает команда быстрее и аккуратнее выполнившая задание.

ВЫПЕЙ - ЗАКУСИ

Эту игру-забаву лучше проводить в то время, когда гости еще сидят за столом. К игре нужно подготовится заранее. На небольших листочках бумажки Вы пишите: «Выпей...» (из чего должен выпить участник игры). Листочки Вы заготавливаете по числу присутствующих, складываете их так, чтобы не видно было надписи. Положите свернутые листочки в отдельную коробку. В другую коробку положите листочки с надписями, начинающими словами «Закуси...» (каким образом должен закусить участник игры). Затем гостям Вы раздаете по одному листочку из каждой коробки. Играющие таким образом выбирают то, из чего они будут пить и закусывать.

Варианты записок для игры «Выпей - закуси»:

Выпей:

1. из носика чайника,
2. с ладошки,
3. из кастрюльки,
4. с ладошки соседа,
5. из крышки,
6. из банки (трехлитровой),
7. из тарелки,
8. из наперстка,
9. из бумажного кулечка,
10. стоя на стуле на одной ноге

Закуси:

1.Выпил? А закуски не будет!

2. яблоком, висящем на ветке,
3. вместо закуски попрыгать на одной ножке,
4. со словами: «Меньше надо пить»,
5. не трогая пищу руками,
6. занюхай рукавом соседа,
7. занюхай бумажкой,
8. облизнув большую ложку,

9. выбрав закуску с закрытыми глазами,
10. с песней на устах.

НАПОЛНИ БОКАЛ

А сделать это нужно пипеткой. Кто быстрее - получает возможность произнести тост и выпить содержимое.

ОТДАЙ ЧЕСТЬ

Ведущий предлагает игрокам отдать честь правой рукой, а левую одновременно вытянуть вперёд с оттопыренным большим пальцем, сказав при этом: «Во!». Затем хлопнуть в ладоши и проделать то же самое, но быстро сменив руки.

САМЫЙ ПЬЮЩИЙ

Овидий сказал: «Не пейте больше, чем может выдержать Ваша голова». Пить не будем, а измерим объем головы каждого игрока, определив тем самым того, кто может выпить больше всех.

ВЕРНАЯ РУКА

Ведущий приглашает желающих и предлагает следующее задание: взять правой рукой газету за уголок и по команде быстро собрать всю газету в кулак. Кто быстрее - победил.

ПРИКРЕПИ РОЗОЧКУ

На большом листе ватмана нарисуйте портрет именинника (именинницы) в полный рост. Каждый игрок поворачивается несколько раз вокруг себя и с завязанными глазами пытается приколоть бумажную розочку с булавкой к портрету именинника (именинницы). Пока у гостя завязаны глаза, Вы можете переместить портрет так, чтобы розочку прикололи туда, куда Вы захотите.

ПОСЛУШАЙ, ПОВЕРЬ И СЕБЯ ПРОВЕРЬ

Ведущий предлагает игрокам сделать следующее упражнение: положить руки на колени, по команде хлопнуть в ладоши, потом правой рукой взять за нос, а левой за правое ухо. Потом опять хлопнуть и поменять руки.

ШУТОЧНЫЙ ВОПРОС

Быстро подойти к одному из гостей и спросить: «Винни-Пух - это кабан или свинья?» Главное - быстро потребовать ответ, чтобы гости не сообразили, что он - медвежонок.

РУЛОНЧИК

Эта игра поможет познакомиться всем Вашим гостям. Сидящие за столом гости передают по кругу рулон туалетной бумаги. Каждый гость отрывает столько клочков, сколько он хочет, чем больше, тем лучше. Когда у каждого гостя окажется стопка клочков, ведущий объявляет правила игры: каждый гость должен рассказать о себе столько фактов, сколько у него оторванных клочков.

ПОКРЫВАЛО

Приглашают желающего для участия в игре. Игроку предлагают закрыться покрывалом. Затем сообщают, что окружающие загадали вещь, которая на нем есть и предлагают отгадать что это. За каждый неправильный ответ игрок должен снимать названную вещь. Секрет игры заключается в том, что правильным ответом является покрывало, а игрок, как правило, об этом не догадывается. Для удобства покрывало может поддерживать кто-то другой.

СУЛТАН

«Султаном» станет тот, кто за отведенное время соберет как можно больше поцелуев среди гостей. Подсчет производится по «знакам внимания», оставленным на лицах участников.

ОБЪЯСНЕНИЕ

Из заголовков газет нужно быстро и оригинально составить объяснение в любви.

ЗАВЯЖИ БАНТИК

Приглашаются три желающие пары. Мужчины садятся на стулья, женщины сзади по команде завязывают мужчинам по три банта. При этом глаза у женщин завязаны. Кто лучше, быстрее и оригинальней, тот и побеждает.

ОТЖИМАНИЕ

Мужчинам - участникам игры предлагают отжаться несколько раз на полоске обоев. После им предлагают снова это повторить, но с завязанными глазами нужно нащупать лист обоев занять позицию и кто больше отжиманий сделает. А пока мужчинам завязывают глаза обои переворачивают, а на другой стороне в натуральный рост изображены обнаженные силуэты женщин. Болельщики считают количество отжиманий, подбадривают шутками, советами.

ТЕРНИСТЫЙ ПУТЬ

Ведущий приглашает три женатые пары. Мужчины становятся в 3-4 метрах от своих жен. Ведущий открывает 3 бутылки водки или вина и ставит их на пути каждого мужчины. После этого каждому мужчине завязывают глаза, поворачивают несколько раз вокруг себя, ставят лицом к жене и просят дойти до неё и обнять. Когда мужчинам уже завязаны глаза, ведущий быстро убирает бутылки и меняет местами их жен. Зрителей просят сохранять молчание.

ТИШЕ ЕДЕШЬ, ДАЛЬШЕ БУДЕШЬ

На круговой резинке укрепляется погремушка. Сама резинка надевается на ноги участника, погремушка должна оказаться между коленей. Задача игроков - как можно быстрее преодолеть дистанцию, не производя шума.

ЗОЛУШКА

Ведущий ставит в центр игровой площадки коробку, в которую просит всех желающих дам положить по одной туфельке. Затем участники игры - но уже мужчины - должны как можно быстрее отыскать хозяек этой обуви. Кто за отведенное время «обует» большее количество дам, тот получает в награду поцелуй от благодарных «Золушек» и объявляется победителем.

У МЕНЯ В ШТАНИШКАХ

Для этой шутливой игры надо заранее вырезать из любых газет разнообразные заголовки: рекламу, коммерческие предложения, спортивные сообщения, о политике, досуге, работе и т.д. Эти вырезки положить веерно на подносе или тарелке и по очереди давать их каждому гостю. Он вытягивает наугад один из заголовков и со словами «У меня в штанишках...» зачитывает заголовок, затем следующий со словами «У меня в штанишках...» читает свой вытянутый заголовок и т.д. по кругу, пока не кончатся заголовки. Получается очень весело.

ЗОМБИ

Организуются две-три пары (мужчина, женщина) и становятся рядом рука об руку. По парам соприкасающиеся руки связывают, а свободными руками (то есть один из участников левой, а другой правой рукой) должны завернуть приготовленный заранее сверток или коробочку, которую нужно завернуть в целлофан, обвязать его тесёмкой и завязать на бантик. Чья пара вперёд - получает приз.

СЕМЕЙНЫЙ УЗЕЛ

Участвуют семейные пары. Всем женщинам раздается по обрывку толстой веревки и они должны завязать по три самых прочных узла. Ничего не подозревающим мужчинам предлагается развязать эти узлы и как можно быстрее. Первый развязавший «семейные узлы» приносит победу своей паре.

ЛЮБОВНЫЕ ЦЕПИ

Играют несколько команд по два человека. Задание - за отведенное время изготовить цепи - с помощью скрепок, узких полосок картона. Чья цепь окажется длиннее - побеждают в конкурсе.

ВЕСЁЛЫЙ КОРОБОК

Гости делятся на две команды, которые становятся в одну линию. Ведущий дает два пустых коробка без внутреннего бумажного ящика. Задача: быстро передать коробок партнерам по команде... носом. Если коробок упал, его поднимают, надевают на нос, и состязание продолжается. Вроде бы все просто, а без ловкости не обойтись.

НЕОБИТАЕМЫЙ ОСТРОВ

Играют две пары (мужчина и женщина). Каждой паре дается лист бумаги, размером с газетный лист и объясняются правила игры: представьте, что кругом вода, а Вам надо спастись на маленьком острове. Для начала пары становятся на лист, затем дается команда свернуть лист вдвое и т.д. Кто из играющих ошибается первым и не устоит на листе и коснется пола после команды ведущего, тот проиграл.

МЫ ЕДЕМ, ЕДЕМ, ЕДЕМ!

Ведущий: «Дорогие гости! Мы отправляется в путь. Займите свои места. Заводим мотор - все хлопаем. Поехали, сначала поти-

хоньку. Топаем ногами, постепенно набирая скорость, 50 км в час, быстрее 60 км в час, быстрее, 80, 100, 120 км в час. Поворачиваем налево - пожали руку сидящим слева от Вас. Снова едем вперёд, скорость 150 км в час, а теперь сворачиваем направо - жмем руку сидящим справа. Едем, едем. Тормозим - потремся носом с соседом. Еще тормозим. Все, приехали. Ну как покатались? Понравилось?» Игра проходит как знакомство с гостями.

БЛЕДНОЕ ЛИЦО

В тазу с мукой зарыты несколько конфет, которые игроки должны достать без помощи рук. Игра будет интересней если будут участвовать две команды. Чья команда быстрее достанет все конфеты - побеждает.

ПО КРУПИЦАМ

Любовь по крупицам собирают. Вот и участникам следует попробовать себя в подобном деле. Задача игроков - собрать крупу гороха с помощью плоскогубцев.

ОБНИМАЛКИ

Задача танцующих - обняться сначала по команде ведущего по двое, затем по трое, вчетвером и т.д. «Девятый лишний», если такой будет, исполняет вольный танец.

КТО ЛУЧШЕ ЗНАЕТ СВОЮ ПОЛОВИНУ?

Приглашаются семейные пары. Всем мужчинам по очереди завязывают глаза. Женщины садятся в ряд. Мужчина должен с завязанными глазами узнать свою жену по коленкам. Когда очередному мужчине завязывают глаза, женщины меняются местами. Затем приходит очередь женщин. Они с завязанными глазами узнают мужа по носу. Пары, безошибочно определившие свои половины, побеждают.



ЯБЛОКО РАЗДОРА

Участвуют семейные пары. Пары зажимают лбами по яблоку и выполняют все команды ведущего: «три шага влево», «три шага вправо», «присесть», «подпрыгнуть» и т.п. Побеждает та пара, которая сумела выполнить все ксманды, не уронив яблоко.

ЗАПРЕТНЫЙ ПЛОД

Подвесьте к потолку за нитки несколько кулинарных изделий, например, небольшие булочки. Задача каждой пары (мужчина и женщина) - как можно быстрее съесть «свою» булку без помощи рук.

ПОДМЕТИ ПОЛ

Две команды мужчин и женщин (по семь человек в каждой) рассчитываются по порядку номеров и строятся в затылок друг к другу в две колонны. В нескольких шагах от первых номеров ведущий ставит по стулу. На сиденьях лежат по 6 прутиков, на спинках висит по веревочке, у стульев стоят совки. За стульями ведущий разбрасывает мелкие клочки бумаги. Обращаясь к командам, ведущий объясняет им, что нужно срочно подмести пол. Но поскольку веник куда-то запропастился, необходимо самим его изготовить. А для этого, начиная с седьмого номера, по сигналу ведущего, участники по очереди подбегают к стулу, берут по прутику и отдают его первому номеру. Когда все прутики оказались в его руках, он бежит к стулу, берет веревочку, связывает ею веник и передает его седьмому номеру. Тот подбегает к стулу, берет совок и собирает на него бумажки. Команда, быстрее закончившая уборку - побеждает.

БОЛЬШАЯ СТИРКА

Готовится реквизит: веревки с бельём и тазы по количеству игроков. Помощники держат один конец верёвок, вторые - игроки. Верёвка должна быть натянута. По сигналу ведущего игроки начи-







нают собирать бельё (носовые платки). Делают это они так: отжимают прищепку, освобождают носовой платок, да так, чтобы он попал прямо в тазик, а его можно двигать только ногой. Верёвку отпускать нельзя, нужно держать всегда натянутой. Побеждает тот, у кого в тазике окажется больше платков.

ОТКРОВЕНИЯ

Игрокам предстоит ответить на вопросы ведущего, не видя того, что написано на бумаге, расположенной за игроками. А надписи следующие: для мужчин - «Родильный дом», «Баня», «Медвытрезвитель»; для женщин - «Синяк под глазом», «Порванный чулок» и т.д. Вопросы для мужчин: «Часто ли Вы бываете в этом заведении?», «Что с собой берёте, отправляясь туда?», «Чем занимаетесь там?», «Чем оно Вас привлекает?», «Кого приглашаете с собой, отправляясь туда?». Для женщин: «Часто ли бываете в такой ситуации, в таком виде?», «Чем Вас привлекает такой вид?», «А что по Вашему произошло, что Вы оказались в этой ситуации?» и т.д. Несоответствие ответов и надписей на листе бумаги вызывают много веселья у окружающих.

МУЗЫКАЛЬНАЯ ШЛЯПА

Участники игры становятся в круг и под музыку передают шляпу друг другу - игрок снимает шляпу со своей головы и надевает шляпу на голову соседа справа. Когда ведущий останавливает музыку, игрок в шляпе выходит из игры. Оставшийся последним - победитель. Другие варианты игры: использовать огромные шорты, рубашку и т.д. Шляпу можно передавать без помощи рук.

ПИРОГ БЕЗ РЕЦЕПТА

Эту игру можно провести на свадьбе или на любом празднике, когда чествуются муж и жена. Перед женихом и невестой стоят чашки с мукой и сахаром, яйца, соль и т.д. Задача каждого - замесить и испечь свой отдельный пирог без рецепта. Пусть пироги будут очень маленькими - чтобы быстрее пропеклись. Побеждает тот, у кого получится съедобно. Испробовать пироги можно поручить добровольцам, но на свадьбе путь это будут заранее выбранные «добровольцы». Предупредите их, что пирог невесты они должны в любом случае съесть с огромным удовольствием и обязательно сказать, что он очень вкусный.

БУРЁНКА

Для игры нужно - две резиновые перчатки (лучше медицинские) в них наливается вода. В кончиках «пальцев» проделаны небольшие дырочки (лучше толстой иголкой), чтобы при нажатии вода вытекала струйкой . Ставится таз и 5 стаканов - по количеству игроков. Каждый игрок за отведенное время «доит Буренку» - кто больше «надоит» в стакан, тот и победитель.

ЛЮБИТ? НЕ ЛЮБИТ?

Игра - шуточная ворожба. Играют парами - девушка и парень. Девушка берет платок и собирает вместе все углы. Потом предлагает парню взять любой угол, а сама другой рукой тоже берет один из углов. Каждый тянет к себе платок за взятый угол. Если платок при этом развернется треугольником, значит, парень любит девушку и должен поцеловать ее в щеку. Если же платок развернется не углом, значит, парень не любит, и девушка продолжает игру с другим.

НАХОДЧИВЫЕ ГОСТИ

Приглашается несколько пар. Каждому участнику игры завязывают глаза. Затем к разным участкам одежды цепляют несколько бельевых прищепок. По сигналу ведущего нужно снять все прищепки со своего партнера или партнерши. Та пара, которая справляется с заданием быстрее, выигрывает конкурс.

ПЕРЕКАТИ ШАРИК

В игре участвуют несколько пар. Каждая пара получает один пинг-понговый шарик. Мужчины прокатывают этот шарик из правого рукава дамы в левый рукав. Дамы прокатывают шарик через брюки мужчины из правой штанины в левую.

ОПУСТИ ЯЙЦО

Пары встают спиной друг к другу, несколько наклонясь вперёд. Между спинами (чуть ниже) зажато яйцо. Задание - аккуратно опустить его на пол. Выигрывает пара, у которой яйцо осталось целым.

ПОДНИМИ МЯЧ

Партнеры (мужчина и женщина) становятся друг против друга, держа между животами маленький резиновый мяч. Задача - вращательными движениями докатить мяч до подбородка того, кто из партнеров меньше ростом.

МЯЧ ПОД ПОДБОРОДКОМ

Выбираются две команды, которые встают в две линии (в каждой чередование: мужчина, женщина) лицом друг к другу. Условие - играющие должны держать мяч под подбородком, во время передачи дотрагиваться до мяча руками ни в коем случае нельзя, при этом разрешается касаться друг друга как угодно, лишь бы не уронить мяч.

ОДЕНЬ ДАМУ

Каждая дама держит в правой руке скрученную в клубок ленту. Мужчина губами берет кончик ленты и, не прикасаясь руками, обматывает лентой даму. Выигрывает тот, у кого наряд получится удачнее, или тот, кто быстрее справится с заданием.

СПИРТОМЕР

В тесной компании двум подвыпившим мужчинам предлагается проверить, кто более пьян. Для этого им выдаются фломастеры, а сзади них - нарисованную на ватмане шкалу, где указаны по нарастающей градусы - 20, 30, 40 градусов и выше. Задача участников - нагнувшись, протягивая руку к «Спиртомеру» между ног, отметить фломастером градусы на шкале. Каждому хочется быть более трезвым, поэтому градусы на шкале располагаются от большего числа к меньшему, чтобы игроки тянули руки выше.

ПОКОРМИ МЕНЯ

Гости разбиваются по парам. В каждой паре - мужчина и женщина. Задача каждой пары - совместными усилиями без помощи рук развернуть и съесть конфету, которую даст ведущий. Пара, сделавшая это первой, побеждает.

ХВОСТ МОРКОВКОЙ

«Морковка» - пластмассовая бутылка емкостью 1,5 литра - крепится с помощью ленты на талии игрока сзади. Необходимо этой «морковкой» попасть в прорезь на отрезке ткани или в листе ватмана без помощи рук. Прорезь должна быть диаметром чуть больше бутылки.

ЗАГОНИ МЯЧ В ВОРОТА

Каждому из участвующих к поясу впереди привязывают бутылку, кому из-под водки, кому из-под шампанского, молока, коньяка. На линию перед каждым положен пинг-понговый шарик. Выигрывает конкурс тот, кто первым загонит шарик в ворота.

ПОПАДИ В КОШЕЛЁК

Участвуют несколько пар. Дамам к поясу впереди прикрепляют большой бутафорский кошелёк, мужчинам - денежную купюру большого размера. Необходимо, не касаясь руками кошелька, купюры и верёвок, на которых они прикреплены к поясу, положить купюру в кошелёк даме.

ПЕРЕДАЙ КАРТУ

Расположите участников в линию: мужчина - женщина - мужчина - женщина и т.д. Первому игроку в линии дайте обычную игральную карту. Задача - передать карту от одного игрока к другому, держа её во рту. Руки не использовать. Можно усложнить задание: после каждой передачи ведущий отрывает от карты по кусочку. В этой игре участников можно разделить на команды и устроить командное соревнование.

РУЧЕЁК

На пол кладется дорожка обоев. Женщинам предлагается широко расставляя ноги, пройти по «ручейку», не замочив ног. После первой попытки предлагается повторить «прогулку по ручейку», но уже с завязанными глазами. Все остальные будущие участницы игры не должны видеть, как она проводится. Пройдя ручеёк с завязанными глазами, и в конце пути сняв с глаз повязку, женщина обнаруживает, что на ручейке лежит мужчина, лицом вверх (мужчина укладывается на обои уже после того, как выполнено задание,

но еще не снята повязка с глаз участницы). Женщина смущается. Приглашается вторая участница, и, когда все повторяется снова, первая конкурсантка от души смеется. А потом третья, четвертая... Всем весело!

ЛОПНИ ШАР

Мужчины садятся, зажав надутый шар между коленями. Женщины, их партнерши, должны сесть к ним на колени так, чтобы шар лопнул.

ДИКИЙ ПЛЯЖ

Играющие встают в пары. Ведущий приглашает всех на «дикий пляж», где объявляются танцы. Танцующим выдаются пластинки (мужчинам одна, женщинам три) - «для того, чтобы интимные места не возбуждали отдыхающих на пляже». Звучит музыка, начинаются танцы. Игрокам необходимо во время танца не потерять ни одной пластинки, а для этого танцевать приходится тесно прижавшись друг к другу.

ЛЮБЛЮ - НЕ ЛЮБЛЮ

Ведущий просит всех гостей, сидящих за столом, назвать что они любят и что не любят у соседа справа. Например: «У своего соседа справа я люблю ухо и не люблю плечо». После того как все называют это - ведущий просит всех поцеловать то, что они любят и укусить то, что они не любят. Минута бурного смеха Вам обеспечена.

ГРАДУСНИК

Участвуют две команды. Игроки выстраиваются в линию (мужчина - женщина, мужчина - женщина). Без помощи рук обе команды на скорость передают бутафорский градусник (или пустую бутылку 1,5 л) так, чтобы он обязательно находился под левой рукой игрока.

КУДА ВЛОЖИТЬ ДЕНЬГИ?

Ведущий вызывает две пары (в каждой паре мужчина и женщина): «Сейчас Вы постараетесь как можно быстрее открыть целую сеть банков, вкладывая в каждый только одну купюру. Получите начальные взносы! (Выдает парам деньги-фантики). Банками для Ваших вкладов могут служить карманы, лацканы, и все укромные места. Постарайтесь как можно быстрее оформить свои вклады, открыть как можно больше банков. Приготовились, начали!» Ведущий помогает парам выполнять задание, по истечении 1 минуты ведущий подводит итоги. Ведущий: «Сколько купюр осталось у Вас? А у Вас? Великолепно! Все деньги вложены в дело! Молодцы! А теперь я попрошу женщин быстро снять все вклады, а так как вклад в банке может снять строго только тот кто его положил и не кто другой, Вы снимать свой вклад будете с завязанными глазами чтобы не видеть чужые вклады.» (Женщинам завязывают глаза и в это время меняют местами мужчин). По команде ведущего женщины с азартом снимают вклады ничего не подозревая.

ПЕРЕДАЙ ПЁРЫШКО

Постройте гостей в две команды. Каждому гостю дайте по пластмассовой соломинке. Задача игроков каждой команды - без помощи рук передать друг другу пёрышко, вдыхая воздух через соломинку. Команда, выполнившая задачу первой - побеждает.

МЯУКАЕМ И ХРЮКАЕМ

Игроков делят на две команды, завязывают им глаза и перемешивают между собой. Остальные гости образуют круг. Одна команда «мяукает», другая - «хрюкает». Необходимо как можно быстрее собраться своей командой в «кучу», не выходя из круга.

ИЗ УСТ В УСТА

За праздничным столом обе стороны гостей могут передать имениннику радостную весть, поздравление из уст в уста. Для этого «весть» - открытка, фотография или письмо подвешивается на палочку, карандаш и т.п. Задача сидящих за столом - не прикасаясь к «вести» руками, передать поздравление, губами передавая палочку.

ЗАНАЧКА

Участвуют семейные пары. Всем мужчинам раздаются конверты с деньгами (много купюр разного достоинства). Они уходят в другую комнату и в своей одежде прячут купюры. Когда они возвращаются, пары меняются, таким образом, чтобы «заначки» у мужчин искали чужие жены. Побеждает та пара, в которой муж сумел «заначить» как можно больше денег, а жена смогла отыскать их у чужого мужа.

ЛУЧШИЕ МУЖСКИЕ НОГИ

В этом конкурсе принимают участие только мужчины. Но о том, что будут выявляться лучшие мужские ноги, они в начале узнать не должны. Ведущая объявляет присутствующим мужчинам о том, что состоится соревнование по сбору косметики (губная помада, пудра, косметические наборы, тушь для ресниц и т.д.), которая разбросана по полу. Кто больше и быстрее наберет косметических принадлежностей, тот побеждает в этом конкурсе. Но для удобства мужчины должны как можно выше загнуть брюки. После того, как косметика собрана, ведущая объявляет участникам о состоявшемся конкурсе на лучшие мужские ноги. Женское жюри выбирает победителя и награждает его памятной медалью.

МУМИЯ

Вызываются несколько пар. В каждой паре - мужчина и женщина. Каждому мужчине дайте по рулону туалетной бумаги. Задача каждого мужчины как можно быстрее обернуть свою даму с ног до головы в туалетную бумагу. Объявив победителя, позвольте всем остальным полностью обмотать своих дам, а затем объявите, что теперь победитель тот, кто быстрее размотает свою даму.

ПОЦЕЛУЙЧИКИ

Ведущий приглашает в игру двух мужчин и двух женщин. Как лучше распределить пары игроков - по принадлежности к одному полу или по противоположному, решать Вам. Затем, завязав глаза двум участникам, ведущий задает им вопросы, показывая на того, на кого ему хочется. «Скажите, куда будем целовать? Сюда?» И показывает, например, на щечку (можно уши, губы, глаза, руки и т.д.). Задает вопросы ведущий до тех пор, пока участник с завязанными глазами не скажет: «Да». Тогда ведущий спрашивает: «А сколько раз? Столько?» И показывает на пальцах - сколько раз, каждый раз меняя комбинацию, пока играющий не скажет: «Да». Ну, а потом, развязав глаза участнику, его и заставляют сделать то, на что он согласился - например поцеловать коленку мужчины восемь раз.

КОЛЕЧКО

Участвуют две команды - четное количество. Команда выстраивается в колону: мужчина, женщина, мужчина, женщина и т.д. Каждому игроку вручается спичка. Задача: по команде ведущего игроки берут спичку губами, а первым участникам в команде на спичку вешают колечко. После сигнала нужно это колечко передать от одного участника другому, туда и обратно без помощи рук со спички на спичку.

У СОСЕДА МОЕГО...

Все гости сидят за столом или в перерыве между танцами встанут в круг, а ведущий игры задает вопрос первому гостю: «Посмотрите внимательно на свою соседку (соседа). Что Вам в нем больше всего нравится?» (Ответы будут самые разные: глаза, нос, серьги, блузка, волосы и т.д.). Затем ведущий обращается с тем же вопросом и к следующим гостям. Когда опрос будет завершен, ведущий предлагает всем поцеловать у соседа именно то, что больше всего нравилось. И следует веселая «поцелуйная» минутка, которая поднимет настроение всем.

ЛЮБИТЕЛИ ВИНОГРАДА

Разделите гостей на команды (по четыре человека). Перед каждой командой поставьте стакан. Каждой команде вручите по грозди винограда. По сигналу один из участников команды берет виноград ртом за веточку, а трое других начинают губами снимать виноградины и плевать, стараясь попасть в свой стакан. Команда, первая наполнившая стакан - побеждает.

НАЙДИ ПРЕДМЕТ

Каждый из гостей в тайне от остальных прячет в своей одежде один из небольших предметов, которые предварительно раздает ведущий. Ведущий вывешивает список всех спрятанных предметов и объявляет начало игры. Гости начинают искать предметы друг на друге. Побеждает гость, обнаруживший наибольшее количество спрятанных предметов. Ведущий в процессе игры записывает: кто и сколько обнаружил предметов. Игра может продолжаться в течение всей вечеринки и поможет познакомиться гостям друг с другом.

ЗОЛОТОЙ КЛЮЧИК

Играют две команды по шесть-восемь человек. Командам выдают по одному ключику, укрепленному на колечке, и по два «носа» - длинные, бумажные, с резиновой подвязкой. На расстоянии нескольких метров от каждой команды ставится по стулу. Первые игроки по команде надевают «носы», цепляют на них ключики и бегут каждый к своему стулу. Обегают его и возвращаются к своей команде. Подбежав к первому игроку в колонне, они «носом» без помощи рук перемещают ключик на «нос» следующего игрока. Побеждает команда закончившая первой.

ДОСТАНЬ КОНФЕТУ

Желающим принять участие в этой игре выдаются обыкновенные бельевые прищепки. Участникам необходимо, взяв их в рот в том месте, где регулируется зажим, без помощи рук развернуть конфету или достать что-то мелкое из коробки и донести до определенного места или в мягкую «почву» - муку, песок и т.д. - посадить небольшие искусственные веточки, цветы.

НАЙДИ И ПОЦЕЛУЙ ЖЕНУ

В игре участвуют два человека: муж и жена. Посередине комнаты или площадки ставится стул, по прямой к стулу расставляются 8 кеглей или пустых бутылок. Мужу завязывают глаза и объясняют его задачу: «Пройти, не сбив ни одной кегли и поцеловать свою жену». Жена сидит на стуле. В тот момент, когда муж станет подходить к жене, тихо и не заметно заменить её другой женщиной, посадив на место жены участника. Все в игре заключается в том, что участник игры, т.е. муж, должен поцеловать другую женщину, не заметив подмены. Игра будет интересней если ей придать соревновательный характер, когда будут одновременно соревноваться несколько мужей. В этом случае - жены должны тихо и не заметно поменяться между собой местами.

СЧИТАЙ ЛУЧШЕ

Закройте листком бумаги столбик цифр, напечатанный ниже, и отодвигая его понемногу книзу, складывайте вслух полученные суммы: тысяча, тысяча сорок, две тысячи сорок и т.д.

1000
40
1000
30
1000
20
1000
10

Большинство складывающих числа в итоге скажут «пять тысяч», и скажут неверно. Психологическая причина этого в повторении слова «тысяча».

СОДЕРЖАНИЕ

Игры на дне рождения....4
Игры на свадьбе....16
Игры для тесной компании....23


Пожелания именинникам
Детские праздники
Сценарий свадьбы
М.С. Степанова
Выпускной вечер
Сценарий юбилея